

Описание приложения

Приложение «Угадай мелодию» реализовано в формате музыкальной викторины. Его структура включает 4 тематических раздела, каждый из которых содержит по 5 игровых раундов. При первом запуске пользователю предлагается выбрать одну из тематик.



Далее, в рамках выбранной темы, запускается проигрывание музыкального фрагмента, и игрок должен выбрать правильное название из четырех предложенных вариантов. По завершении всех 5 раундов в конкретной тематике, нажатие кнопки «Результат» отображает итоги прохождения: количество набранных баллов (от 0 до 5), где каждый балл соответствует одной угаданной мелодии. После этого данная тематика становится недоступной для повторного прохождения, в то время как остальные остаются открытыми. Кнопка «Общий результат» позволяет ознакомиться с суммарным количеством баллов, накопленных по всем пройденным тематикам. Функция «Начать сначала» позволяет полностью сбросить прогресс, открыв все тематики для прохождения заново и установив общий результат на 0.

Первая тематика — детские песни:



Детские песни

Раунд 1 | Раунд 2 | Раунд 3 | Раунд 4 | Раунд 5

▶ ||

ДЕТСКИЕ ПЕСНИ


- Антошка
- Чунга-Чанга
- Крылатые качели
- Вместе весело шагать

Вторая тематика — русские народные песни:


Русские народные

Русские народные

Раунд 1 Раунд 2 Раунд 3 Раунд 4 Раунд 5



- Барыня
- Калинка
- Светит месяц
- Камаринская




Третья тематика — военные песни:

Военные песни

Военные песни

Раунд 1 Раунд 2 Раунд 3 Раунд 4 Раунд 5



В землянке

День Победы

Священная война

Майский вальс

Четвертая тематика — дискотека 90-х:

