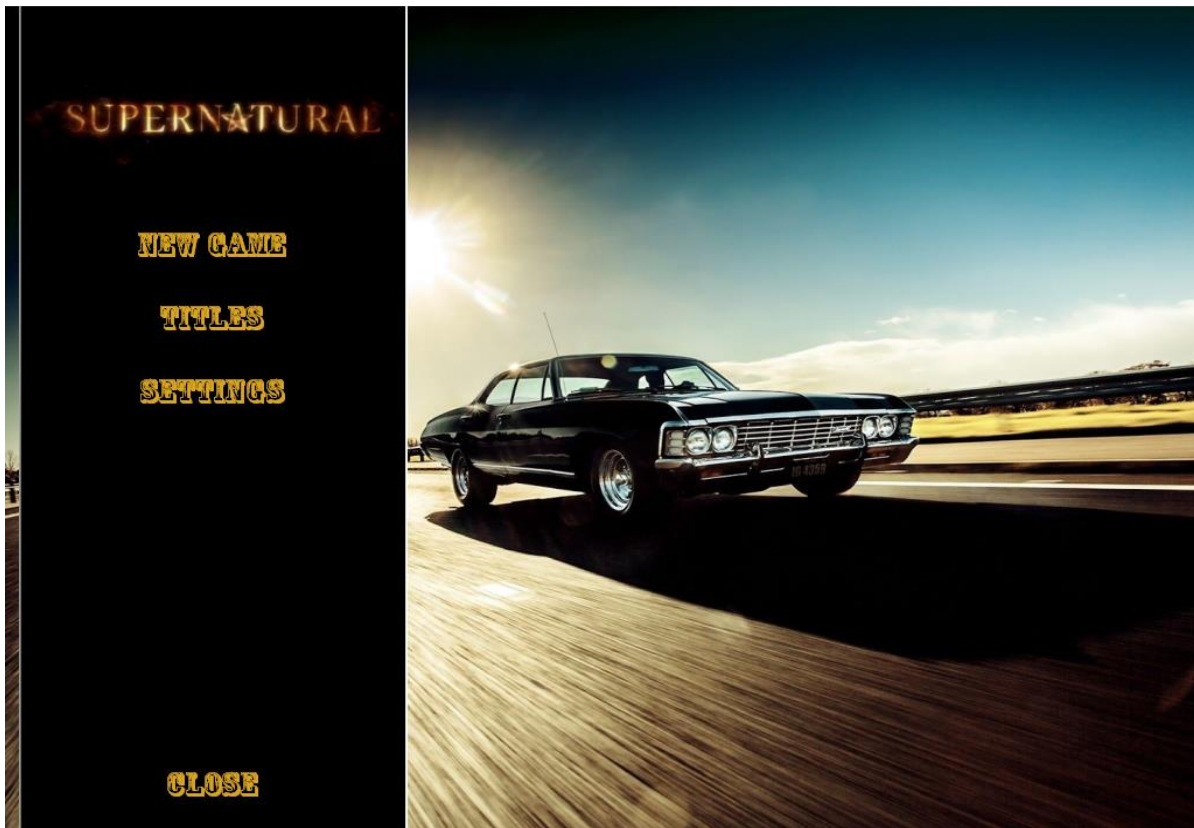


ОПИСАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Игра, посвящённая сериалу 2005-ого года «Сверхъестественное», ставшего культовым! В игре вы можете примерить на себя роль охотника из сериала. Ловите нечисть, прокачивайтесь, спасайте людей.

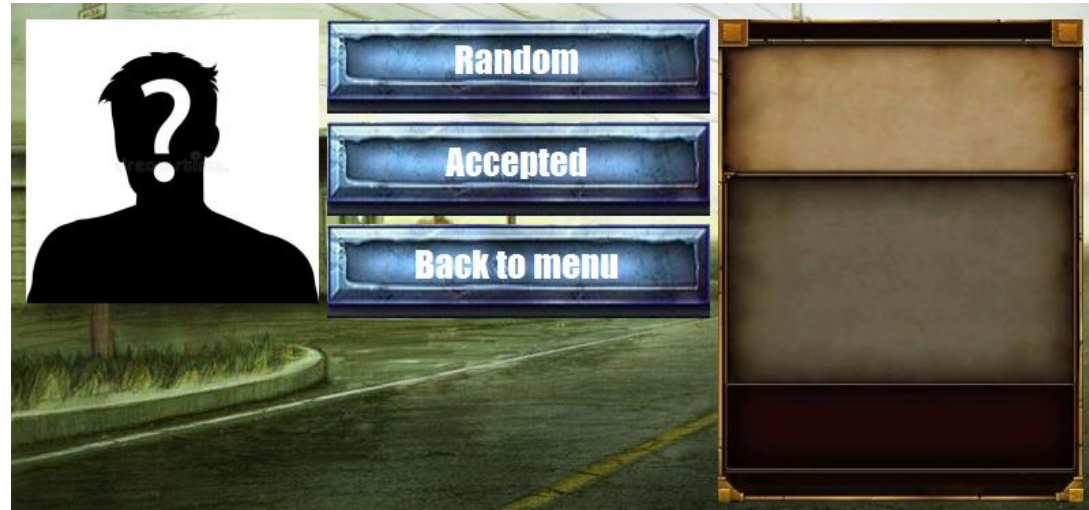
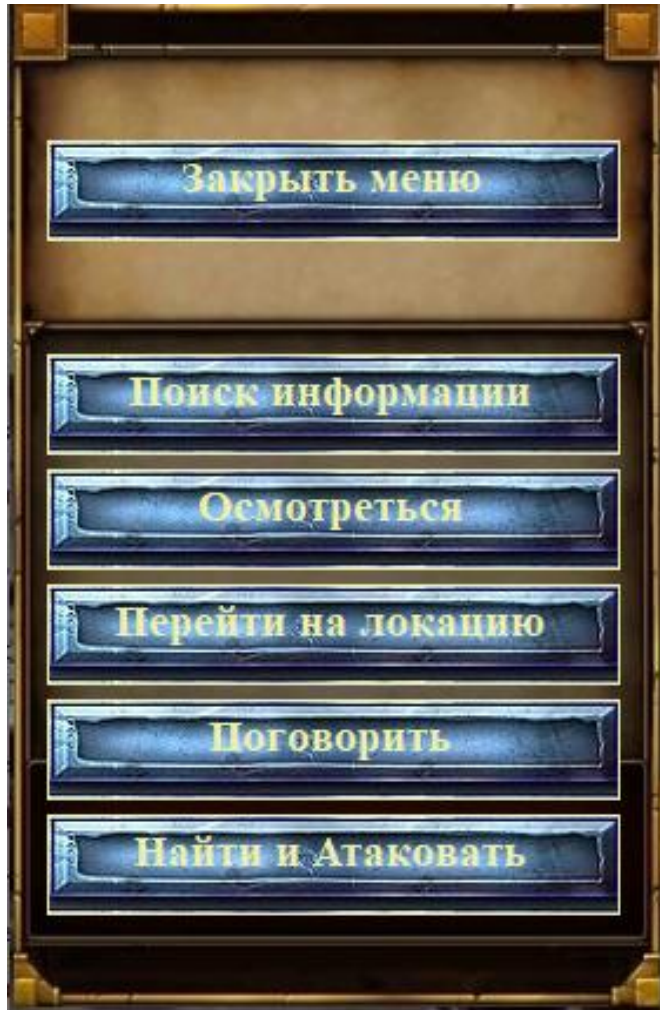


Здесь, перед нами открывается простенькое меню, выполненное в стиле сериала, которому посвящена игра («Сверхъестественное»). Тёмно-жёлтые тона в купе с эмблемой второго сезона добавляют атмосферы.

При нажатии кнопки «New game» мы переходим к выбору класса нашего игрового персонажа.

УПРАВЛЕНИЕ

Управление осуществляется через кнопки и всплывающие окна. Примером являются меню действий в процессе игры.



Левый портрет изменится, отображая полученный нами

класс (человек, вампир, оборотень/мимик)

Выбор класса осуществляется засчёт рандома. При нажатии на кнопку «Random» класс случайным образом меняется. В правом окне высветятся характеристики класса и его краткое описание.

Кнопка «Асепт» отвечает за переход к самой игре, а «Back to menu» за возвращение в меню.



В самой игре используются два окна и две дополнительные кнопки.

Первое окно — окно действий. Здесь содержатся базовые действия, совершаемые игроком во время игры:

1. Поиск информации (при полученном квесте мы можем поподробнее узнать о нашей цели. !!Это действие совершается только в бункере!!)

2. Осмотреться (позволяет получить базовую информацию о локации)

3. Перейти на локацию (позволяет перемещаться в игре меж локациями)
4. Поговорить (действие нужно для получения квестов на определённых локациях)
5. Атаковать (действие активирует систему боёвки в игре)