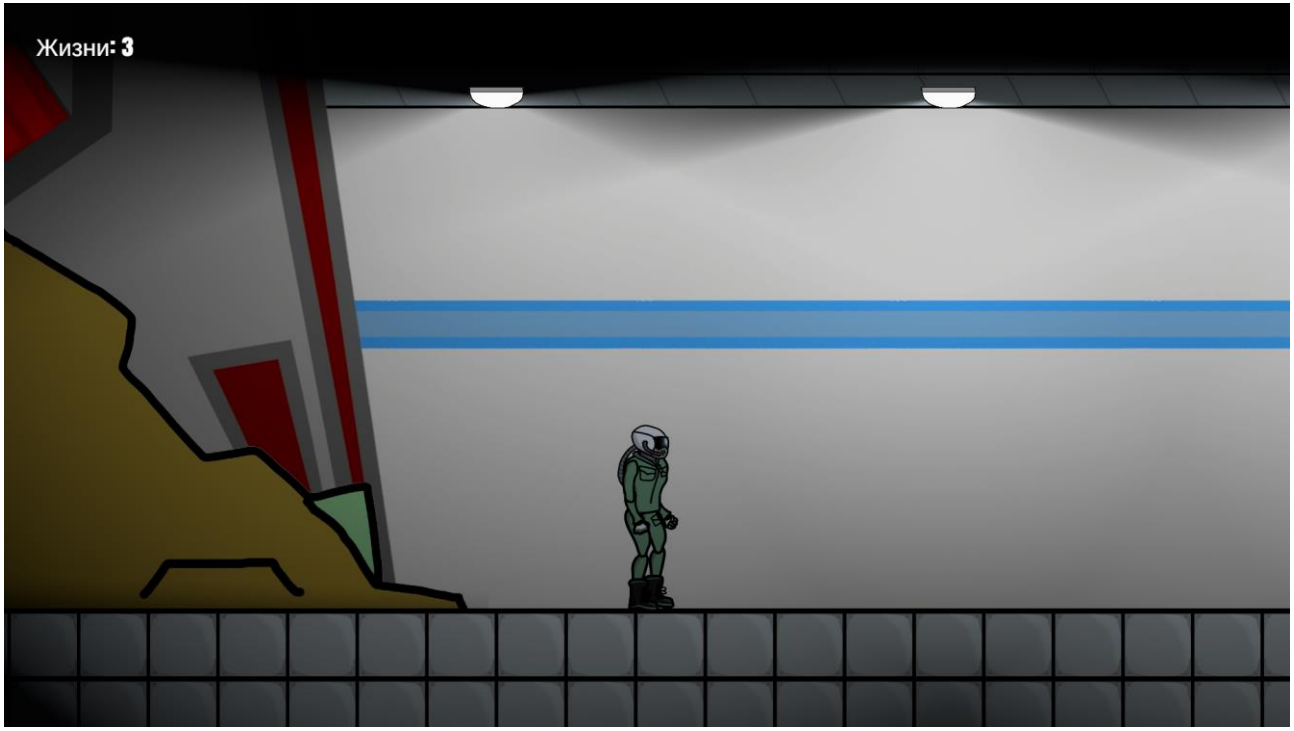
Описание игрового приложения “Лаборатория чертовщины”

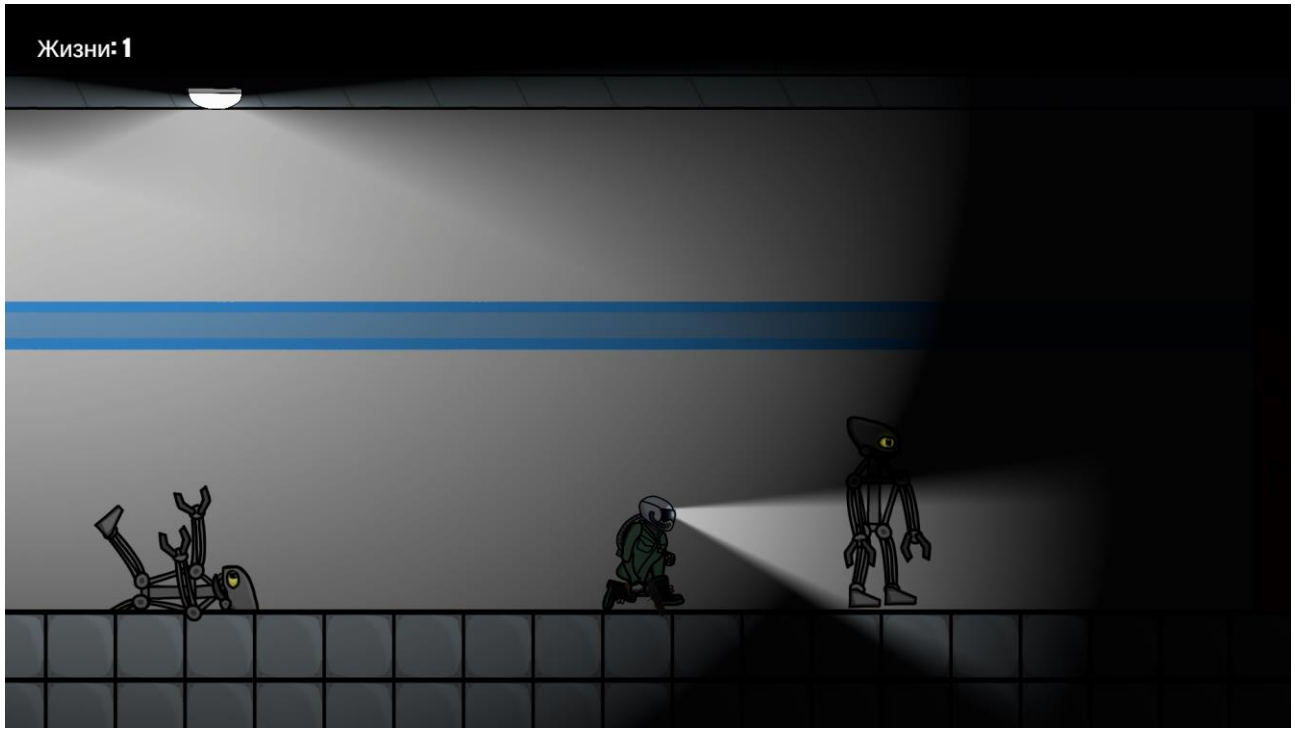
После нажатия кнопки “Играть” игрок попадает в игровую локацию



В игре у игрока есть следующие возможности:

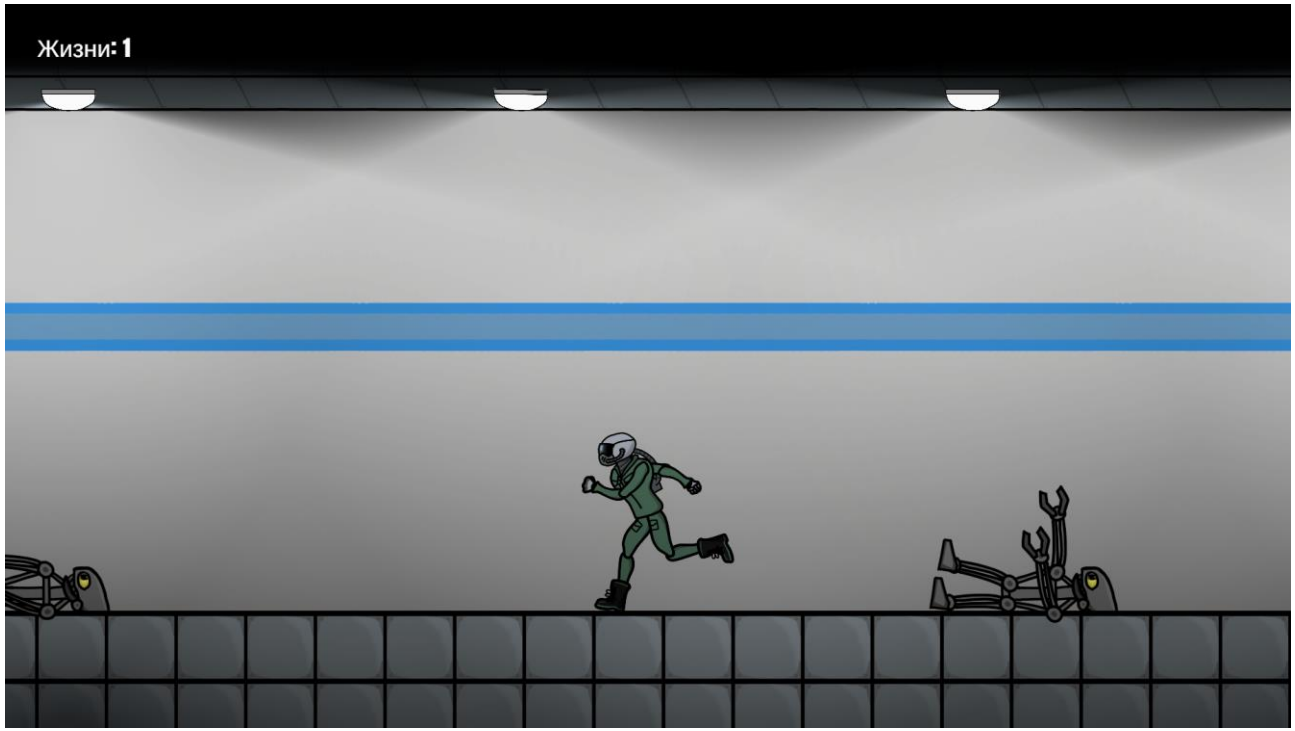
- Ходьба влево и вправо на кнопки “a” и “d” соответственно. При ходьбе спиной вперёд и обычной ходьбе, будут проигрываться разные анимации.
- Персонаж поворачивает голову за курсором мыши и поворачивается целиком, если курсор у него за спиной.

- При нажатии кнопки “Ctrl” персонаж присядет и будет находиться в этом состоянии пока кнопка не будет отпущена. В этом состоянии персонаж. способен передвигаться.
    - При нажатии кнопки “F” можно включить или выключить фонарик.

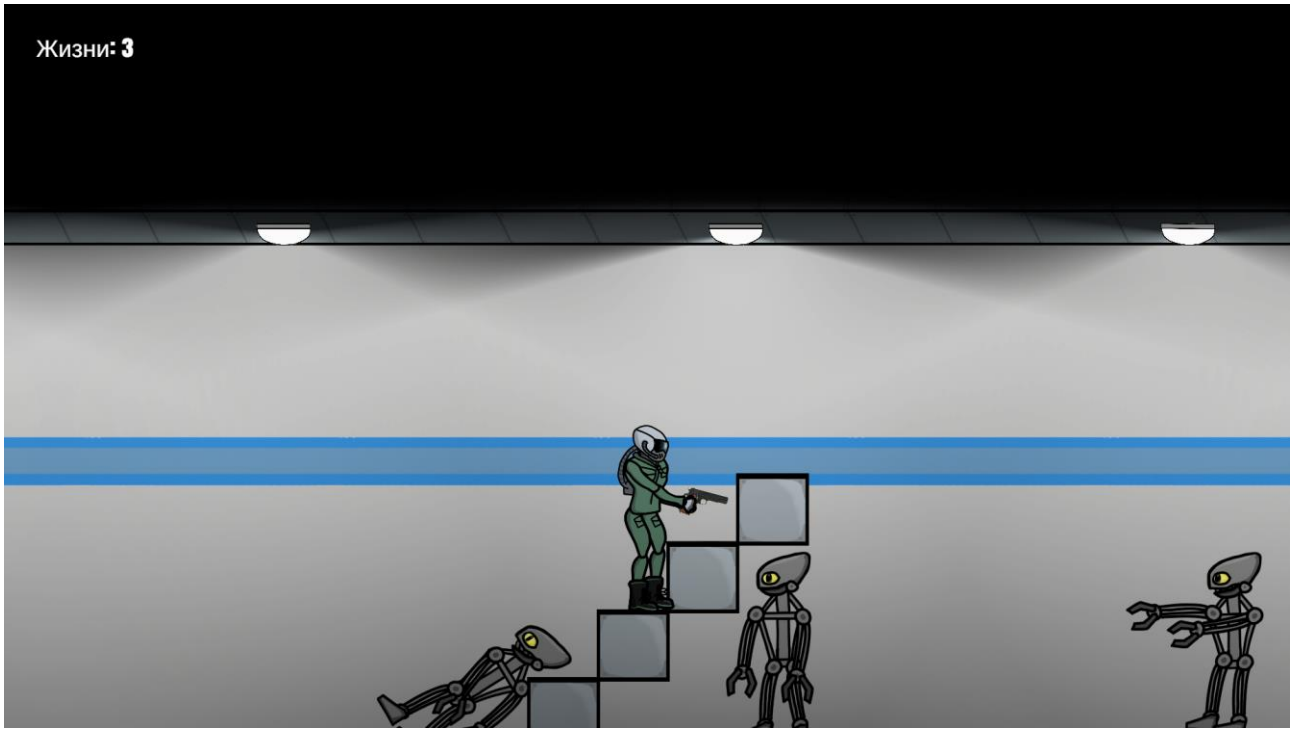


- При нажатии кнопки “Пробел” персонаж подпрыгнет.

- Если во время ходьбы нажать на кнопку “Shift”, то персонаж побежит и его скорость передвижения увеличится.



- При нажатии кнопки “X” персонаж поднимет руки и приготовится к сражению. При этом он перестанет размахивать руками при ходьбе. При повторном нажатии персонаж снова опустит руки и продолжит размахивать руками при ходьбе.
- При нажатии кнопки “Q” персонаж переключится между пистолетом и рукой.
- При нажатии левой кнопки мыши персонаж поднимет руки и приготовится к сражению (если он не сделал этого раньше) и либо произведёт удар (если в руке ничего нет), либо выстрелит (если в руке пистолет).
- Когда у персонажа в руке пистолет, то при нажатии правой кнопки мыши персонаж прицелится, но скорость передвижения снизится



Задача игрока дойти до двери с надписью “Выход”. На пути игрок повстречает роботов. При виде игрока роботы сразу же побегут в его сторону (роботы не способны увидеть игрока через стену). Подбежав на достаточное расстояние для удара, робот остановится и начнёт размахивать руками. Каждый удар по игроку отнимает 1 жизнь. Жизни можно увидеть в левом верхнем углу экрана. Роботы выдерживают 5 попаданий из пистолета или 1 удар рукой. При нанесении роботу урона, робот оглушается и становится невосприимчивым к атакам. После победы над роботом он отключается, и его можно уронить и перепрыгнуть.